

VERSENYSZABÁLYZAT

I. A verseny megnevezése

MATE Tehetséggondozó Informatikai Tanulmányi Verseny

II. A verseny pedagógiai célja

A digitális kultúra iránt érdeklődő tanulók érdeklődésének fenntartása, az ismereteik feltérképezése és fejlesztése. A verseny lehetővé teszi a fenti szempontoknak megfelelő tanulók ismereteinek, a csapatban való feladatmegoldás képességének az összemérését.

A fordulók feladatai egyrészt igazodnak a középiskolai kerettantervi követelményekhez, másrészt túlmutatnak azokon. Mindezek mellett lehetővé teszik az informatikai ismeretek elmélyítését, a logikus gondolkodási kompetencia fejlődését.

III. A verseny célcsoportja: középiskolai korcsoportok, 10-14. évfolyamig, vegyes csapatok jelentkezése lehetséges

IV. A verseny jellege: gyakorlati, illetve írásbeli.

A részvétel regisztrációval lehetséges.

V. A verseny fordulói, időpontjai, helyszínei, időtartama A verseny két fordulóból áll:

1. forduló: online szervezésű forduló, 3 fős csapatok vehetnek részt a fordulón. A versenyfeladatok megírására a kijelölt napon elektronikus platformon van lehetősége a regisztrált csapatoknak.

Időpontja: 2026.01.20. 14.00-17.00 között, 1 óras időlimit.

Helyszín: A regisztráció során megadott e-mail címen értesítjük a csapatokat a felület elérhetőségéről.

2. forduló: területi forduló, hagyományos jelenléti verseny.

Időpontja: 2026.01.27. 9.00-14.00 óra között.

Helyszínek:

MATE Károly Róbert Campus, Gyöngyös, Mátrai út 36.

MATE Kaposvári Campus, Kaposvár, Guba S. u 40.

VI. A továbbjutás feltételei és értesítés:

Az online fordulóban résztvevő csapatok közül a továbbjutás biztosított minden csapatnak, aki az online forduló medián pontszámát eléri, vagy meghaladja.

Értesítés: a versenyzőket a regisztráció során megadott e-mail címen értesítjük az elért eredményről a forduló megrendezését követő 5 munkanapon belül. Minden résztvevő emléklapot kap, amelyet elektronikus úton, e-mailben juttatunk el számukra.

VII. A nevezés módja

A versenyre nevezés a regisztrációval történik. A regisztrációs felület elérhető a verseny weboldaláról, a közösségi csatornákon elhelyezett felületekről, illetve a középiskoláknak eljuttatott elektronikus leveleken keresztül. Az online versenyfelülethez való hozzáférés módjáról a regisztrált versenyzőket értesítjük.

VIII. Nevezési és részvételi díj

A verseny bármely fordulóján történő részvétel díjmentes, de regisztrációhoz kötött.

IX. A verseny témája, ismeretanyaga, felkészüléshez felhasználható irodalmak A verseny témakörei és ismeretanyaga:

- a középiskolai kerettanterv szerinti középszintű és emelt szintű érettségi feladatok témakörei (prezentáció-készítés, képszerkesztés, táblázatkezelés, adatbáziskezelés, programozás) tanterven kívüli ismeretanyagok a mesterséges intelligencia, biztonságos internethasználat, valamint videókészítési ismeretek.

A felkészüléshez nem kizárólagosan javasolt felületek:

- <https://www.oktatas.hu/koznevelas/erettségi/feladatsorok>
- <http://scratch.elte.hu/alapozo-leckek/>

X. A fordulók feladatainak rövid ismertetése

1. forduló online: Teszt feladatok a Mesterséges intelligencia, Biztonságos internet használat, Táblázatkezelő, Scratch programozás témaköreiből
2. forduló, hagyományos jelenléti: Gyakorlati kidolgozandó feladatok Haladó táblázatkezelés, Képszerkesztés, Adatbáziskezelés témaköreiből, illetve egy előre elkészített rövid bemutatkozó videótartalom bemutatása.

XI. A verseny díjazása

Minden résztvevő emléklapot kap a helyezettek tárgyi és pénzjutalomban részesülnek.

Díjazás

1. forduló: minden résztvevő emléklapot kap.
2. forduló: minden versenyzője emléklapot, valamint ajándéksomagot kap. Az 1-3. helyezettek 5 000 -15 000 Ft közötti tárgyjutalomban és oklevélben részesülnek.

Az elért eredményük alapján a versenyzők intézményi pluszpontot kapnak a 2026. évi felvételi eljárásban a Magyar Agrár- és Élettudományi Egyetem informatikai képzéseire történő jelentkezésük során.

Pluszpontok rendszere

Az online forduló eredményei alapján a második fordulóra jelentkező versenyzők az alábbi pluszpontokat kapják:

On-line és jelenléti fordulón való részvétel esetén: 20 pont

A jelenléti forduló 1-3. helyezettjei: 40 pont

XIII. A versenyrendező

Magyar Agrár- és Élettudományi Egyetem, Gödöllő, Páter Károly u. 1.

Elérhetőségek:

Dr. Zörög Zoltán, Károly Róbert Campus

tel: +36 37 518-300 272-es mellék

e-mail: Zorog.Zoltan@uni-mate.hu

Horváthné Dr. Kovács Bernadett, Kaposvári Campus

tel: +36 82 505800 3003-as mellék

e-mail: Horvathne.Kovacs.Bernadett@uni-mate.hu